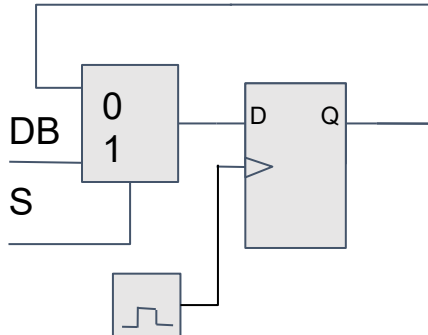


Register

Aufgabe 1: Füllen Sie die Tabelle aus:

Multiplexer



DB	Q	S	Takt	Q
0	0	0		
0	1	0		
0	0	1		
1	0	1		
1	0	0		
1	1	0		
0	1	1		
1	1	1		

Aufgabe 2: Füllen Sie die Register mit Werten

R0	<input type="text"/>
R1	<input type="text"/>
R2	<input type="text"/>
R3	<input type="text"/>
R4	<input type="text"/>
R5	0 1 0 1 0 0 1 1 1 0 1 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 1 1 0 1 0 1 1 0 0 1
R6	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 0 1 1 0 0 1
R7	0 1 1 1 0 0 1 1 1 0 1 0 1 1 1 0 0 0 0 1 1 0 1 1 1 1 0 1 1 0 0 1
R8	<input type="text"/>
R9	<input type="text"/>
R10	<input type="text"/>
R11	<input type="text"/>
R12	<input type="text"/>
R13	<input type="text"/>
R14	<input type="text"/>
R15	<input type="text"/>

R0 = 0xFFFFFFFF

R1 = 2035124

R2 = 0b11110000110000111000000110101010

R3 = 195

R4 = 0x23456

Aufgabe 3: Geben Sie die Zahlen in den Registern R5, R6 und R7

- a) Im Binärformat 0b...
- b) Im Hexadezimalformat 0x...
- c) Im Dezimalformat an